



Universidade Federal de Santa Catarina
Campus Araranguá - ARA
Centro de Ciências, Tecnologias e Saúde
Departamento de Computação
Plano de Ensino

SEMESTRE 2021.I

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS - TEÓRICAS	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS - PRÁTICAS
DEC7130	ENGENHARIA DE SOFTWARE II	4	0
TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS	HORÁRIO TURMAS TEÓRICAS	HORÁRIO TURMAS PRÁTICAS	MODALIDADE
72	09655 e 04652 - 4.1830-2 09655 e 04652 - 6.1830-2		Remota Assíncrona e Síncrona

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(ES)

Profa. Andréa Sabedra Bordin

E-mail: andrea.bordin@ufsc.br

Horário de atendimento: Quarta-feira, das 15:00 às 18:00 no Google Meet. Enviar e-mail para agendar a reunião virtual.

Sala: meet.google.com/xju-yybm-eig

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
DEC7124	Engenharia de Software I (TIC)

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Engenharia de Computação (ENC)

Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC)

V. JUSTIFICATIVA

O profissional responsável por desenvolver sistemas computacionais necessita conhecer e aplicar as principais metodologias adotadas pelo mercado de trabalho para desempenhar sua função com qualidade e ser competitivo no mercado.

VI. EMENTA

Evolução da prática de desenvolvimento de software; Critérios de qualidade de artefatos de software; modelos de ciclo de vida; metodologias de desenvolvimento de software; manutenção de software; engenharia reversa; modelagem formal de sistemas; abordagens voltadas ao reuso de software; teste de software; gerenciamento do processo de produção de software e técnicas de apoio ao gerenciamento do processo de produção de software; apoio automatizado ao desenvolvimento de software.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Fornecer subsídios ao aluno para que ele possa compreender os processos de desenvolvimento, implementação e manutenção de software.

Objetivos Específicos:

O aluno ao final do curso deve possuir habilidades para:

- Definir engenharia de software explicitando seus conceitos e objetivos;
- Conhecer e aplicar o conceito destinado aos processos de software;
- Conhecer os modelos de ciclo de vida;
- Entender o que é um software de qualidade e conhecer as métricas existentes.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Parte I: Fundamentos em Engenharia de Software

- Visão geral da engenharia de *software*
- Desenvolvimento de processo de *software*
- Verificação e Validação de *software*

Parte II: Gerenciamento

- Gerenciamento da qualidade
 - Gerenciamento de projeto de *software*
- Aprimoramento dos processos

IX. COMPETÊNCIAS/HABILIDADES

- Indicar modelos de processos de desenvolvimento de software;
- Especificar processos de software;
- Conhecer aspectos de qualidade de software;
- Identificar diferentes tipos de atividades de manutenção de software, assim como, os principais fenômenos relacionados a evolução de software;
- Aplicar métodos de gerência de projeto de software.

X. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

- A disciplina será ministrada através de aulas expositivas síncronas e atividades assíncronas.
- O material de apoio será postado no Moodle.
- As atividades práticas serão desenvolvidas utilizando ferramentas computacionais.

Requisitos de infraestrutura necessários para ministrar as aulas:

- Acesso à Internet;
- Software livre para modelagem UML;
- Ambiente Virtual de Aprendizagem - Moodle.

XI. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá frequência e aproveitamento nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).
- A nota mínima para aprovação na disciplina será $MF \geq 6,0$ (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).
- O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).
- Ao aluno que não comparecer efetuar às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)
- O registro de frequência será efetuado para aulas assíncronas e síncronas. No primeiro caso serão disponibilizadas atividades com tempo de execução de 48 horas em que, a partir da execução destas, os alunos terão a presença registrada. Para o segundo caso ao final das aulas será realizado o registro.

Avaliações:

- **Trabalhos práticos (TP):** Quatro (4) trabalhos em dupla realizados de forma assíncrona quanto ao seu desenvolvimento e síncrona no que se refere à apresentação do trabalho (quando for solicitado). Os requisitos do trabalho serão divulgados no decorrer da disciplina.
- **Prova (P):** Atividade individual realizada de forma síncrona no horário regular da disciplina.
- A **Média Final (MF)** será calculada da seguinte forma: $MF = P * 0,4 + TP * 0,6$
- A **avaliação de recuperação (REC)** seguirá a mesma regra da P.

Observações:

- **REC:** Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).
- **Nova avaliação:** O aluno, que por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar atividades avaliativas previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido à Chefia do Departamento de Ensino, na Secretaria Integrada de Departamento - SID, ao qual a disciplina pertence, dentro do prazo de 3 (três) dias úteis, apresentando documentação comprobatória.

XII. CRONOGRAMA

SEMANA	DATAS	ASSUNTO
1	14/06/2021 a 19/06/2021	E1: Apresentação do plano de ensino. (síncrono) E2: Unidade I: Introdução a processos de software. (síncrono)
2	21/06/2021 a 26/06/2021	E1: Unidade I: Processos de software prescritivos. (síncrono) E2: Tarefa. (assíncrono)
3	28/06/2021 a 03/07/2021	E1: Unidade I: Processos ágeis. (síncrono) E2: Tarefa. (assíncrono)
4	05/07/2021 a 10/07/2021	E1: Unidade I: Processos ágeis. (síncrono) E2: Apresentação do Trabalho 1. (síncrono)
5	12/07/2021 a 17/07/2021	E1: Unidade I: Verificação e Validação - Inspeções. (síncrono) E2: Tarefa. (assíncrono)
6	19/07/2021 a 24/07/2021	E1: Unidade I: Verificação e Validação - Testes. (síncrono) E2: Desenvolvimento do trabalho 2. (assíncrono)
7	26/07/2021 a 31/07/2021	E1: Unidade I: Manutenção. (síncrono) E2: Apresentação do Trabalho 2. (síncrono)
8	02/08/2021 a 07/08/2021	E1: Unidade I: Manutenção. (síncrono) E2: Tarefa. (assíncrono)
9	09/08/2021 a 14/08/2021	E1: Unidade I: Manutenção. (síncrono) E2: Tarefa. (assíncrono)
10	16/08/2021 a 21/08/2021	E1: Unidade II: Qualidade de Software. (síncrono) E2: Apresentação do Trabalho 3. (síncrono)
11	23/08/2021 a 28/08/2021	E1: Unidade II: Modelos de maturidade: CMMI. (síncrono) E2: Tarefa. (assíncrono)
12	30/08/2021 a 04/09/2021	E1: Unidade II: Modelos de maturidade: MPS.BR. (síncrono) E2: Tarefa. (assíncrono)
13	06/09/2021 a 11/09/2021	E1: Unidade II: Modelos de maturidade: CMMI e MPS.BR. (síncrono) E2: Apresentação do Trabalho 3. (síncrono)
14	13/09/2021 a 18/09/2021	E1: Unidade II: Gerenciamento de projeto de software (síncrono). E2: Tarefa. (assíncrono)

15	20/09/2021 a 25/09/2021	E1: Exercícios. (assíncrono) E2: Prova (P). (síncrono)
16	27/09/2021 a 02/10/2021	E1: Divulgação de notas. (assíncrono) E2: Prova de recuperação (síncrono).

Obs: O calendário está sujeito a pequenos ajustes de acordo com as necessidades das atividades

XIII. FERIADOS PREVISTOS PARA O SEMESTRE

06/09/2021 (segunda-feira)	Data reservada ao Vestibular 2021.2
07/09/2021 (terça-feira)	Independência do Brasil

XIV. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

BOURQUE, P.; FAIRLEY, R.E. *Guide to the Software Engineering Body of Knowledge, Version 3.0*, IEEE Computer Society, 2014. Disponível em: <https://www.computer.org/education/bodies-of-knowledge/software-engineering>

GOERCKE, Stephan. *The Future of Software Quality Assurance*. Berlin: Springer, 2020. Disponível em: <https://link.springer.com/book/10.1007/978-3-030-29509-7>

GRUHN, Volker; STRIEMER, Rüdiger. *The Essence of Software Engineering* (2018). Disponível em: <https://link.springer.com/book/10.1007/978-3-319-73897-0>

HAZZAN, Orit; DUBINSKY, Yael. *Agile Software Engineering*. Berlin: Springer, 2008. Disponível em: <https://link.springer.com/book/10.1007/978-1-84800-198-5>

JALOTE, Pankaj. *Concise Introduction to Software Engineering* (2008). Disponível em: <https://link.springer.com/book/10.1007/978-1-84800-302-6>

MENS, T.; DEMEYERS, S. *Software Evolution*. Berlin: Springer, 2008. Disponível em: <https://link.springer.com/book/10.1007/978-3-540-76440-3>

O'REGAN, Gerard. *A Practical Approach to Software Quality*. Berlin: Springer, 2002. Disponível em: <https://link.springer.com/book/10.1007/978-0-387-22454-1>

PRESSMAN, Roger S. e MAXIM, Bruce R. *Engenharia de software: uma abordagem profissional*. 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016. Alguns capítulos disponíveis em: < <https://books.google.com.br/books?id=wexzCwAAQBAJ&lpg=PA15&dq=engenharia%20de%20software&hl=pt-BR&pg=PR3#v=onepage&q=engenharia%20de%20software&f=false> >

WASLAWICK, Raul Sidnei. *Engenharia de software: conceitos e práticas*. 2ª edição. Rio de Janeiro: Elsevier, 2019. . Alguns capítulos disponíveis em: < <https://books.google.com.br/books?id=d1qnDwAAQBAJ&lpg=PP1&dq=engenharia%20de%20software&hl=pt-BR&pg=PT9#v=onepage&q=engenharia%20de%20software&f=false> >

XV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

BECK, K. *Programação extrema (xp) explicada: acolha as mudanças*. Porto Alegre: Bookman, 2004. 182p.

BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. *UML - Guia do Usuário*. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

GAMMA, E. ET AL. *Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos*. Porto Alegre: Bookman, 2000. 364p

JACOBSON, I; BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. *The unified software development process*. Boston: Addison-Wesley, 1999.

LARMAN, C. *Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e aos projetos orientados a objetos e ao desenvolvimento interativo*. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.

MENDES, E.; MOSLEY, N. Web Engineering. New York: Springer, 2007.

PAULA FILHO, W. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 3.ed. Rio de Janeiro: LTC, c2009.

PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software: uma abordagem profissional.7. ed. Porto Alegre: AMGH, 2011. 780 p.

REUSSNER, Ralf. Managed Software Evolution. Springer Open, 2019. Disponível em:
<https://link.springer.com/book/10.1007/978-3-030-13499-0>

SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 8. ed. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2007. xiv, 552 p.

Professor(a):

Aprovado pelo Colegiado do Curso em __/__/__ Presidente do Colegiado: