



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2019.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
DEC7143	Lógica de Programação	2	2	72

HORÁRIO

TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	MODALIDADE
01655 – 3.1010-2	01655 – 5.010-2	Presencial

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Profª Olga Yevseyeva

E-mail: yevseyeva.olga@ufsc.br

Horário de atendimento: Quarta-feira das 14:00 às 16:00 – Unidade Mato Alto – Sala 103

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
-	Esta disciplina não possui pré-requisitos

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Graduação em Engenharia de Computação

V. JUSTIFICATIVA

Capacitar o aluno para a construção de algoritmos e a solução de problemas computacionais.

VI. EMENTA

Lógica de Programação. Sequências lógicas, pseudocódigo, fluxograma, diagrama de chapin. Variáveis: nomeação, declaração, inicialização, tipos de dados. Expressões aritméticas, expressões literais, expressões lógicas, expressões relacionais. Estruturas de Dados Simples: vetores, matrizes, registros. Estruturas de Fluxo: Linear, condicional, repetição. Entrada e Saída de Dados. Aplicação dos conceitos de lógica de programação em uma linguagem de programação.

VII. OBJETIVOS

- **Objetivos Gerais:** Tornar o aluno apto a transpor para a forma algorítmica, soluções de problemas utilizando-se de notações formais de representação de algoritmos, tais como, pseudolinguagens e diagramas de fluxo.
- **Objetivos Específicos:** Tornar o aluno apto a transpor para a forma algorítmica, soluções de problemas utilizando-se de notações formais de representação de algoritmos, tais como, pseudolinguagens e diagramas de fluxo.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE 1: Introdução à Lógica de Programação

- Histórico.
- Instruções.
- Algoritmos.

- Formas de representar algoritmos.

UNIDADE 2: Estruturas básicas

- Tipos de dados: numéricos, literais e lógicos.
- Declaração e atribuição.
- Entrada e Saída de dados.

UNIDADE 3: Estruturas de controle

- Seleção: simples e composta.
- Repetição.
- Aninhamento.

UNIDADE 4: Estruturas de dados

- Vetores.
- Matrizes.
- Registros.

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

Aulas expositivas intercaladas com discussões. Material de apoio postado no Moodle.

Desenvolvimento de trabalhos e exercícios;

Atividades práticas no computador, utilizando o ambiente de desenvolvimento de algoritmos e a Linguagem de Programação C.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).
- Serão realizadas três avaliações, sendo:
 - o **P1**: Prova 1
 - o **T**: Média dos trabalhos
 - o **P2**: Prova 2
- A Média Final (MF) será calculada da seguinte forma:

$$MF = (4*P1+2*T+4*P2) / 10$$
- A nota mínima para aprovação na disciplina será $MF \geq 6,0$ (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).
- O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{(MF + REC)}{2}$$
- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:

Avaliação de recuperação

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

- Para pedido de segunda avaliação somente em casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido de avaliação à Chefia do Departamento de Ensino ao qual a disciplina pertence, dentro do prazo de 3 (três) dias úteis, apresentando documentação comprobatória.

XI. CRONOGRAMA PRÁTICO			
AULA (semana)	DATA		ASSUNTO
1	05/08/19	09/08/19	Apresentação da disciplina. Apresentação do plano de ensino. Unidade 1
2	12/08/19	16/08/19	Unidade 1
3	19/08/19	23/08/19	Unidade 1
4	26/08/19	30/08/19	Unidade 2
5	02/09/19	06/09/19	Unidade 2
6	09/09/19	13/09/19	Unidade 2
7	16/09/19	20/09/19	Unidade 2
8	23/09/19	27/09/19	Primeira avaliação.
9	30/09/19	04/10/19	Unidade 3
10	07/10/19	11/10/19	Unidade 3
11	14/10/19	18/10/19	Unidade 3
12	21/10/19	25/10/19	Unidade 3
13	28/10/19	01/11/19	Unidade 4
14	04/11/19	08/11/19	Unidade 4
15	11/11/19	15/11/19	Unidade 4
16	18/11/19	22/11/19	Segunda avaliação.
17	25/11/19	29/11/19	Prova substitutiva.
18	02/12/19	06/12/19	Divulgação de Notas
Obs: O calendário está sujeito a pequenos ajustes de acordo com as necessidades das atividades desenvolvidas.			
XII. FERIADOS PREVISTOS PARA O SEMESTRE 2019.2:			
DATA			
07/09/2019	Independência do Brasil (Sábado)		
12/10/2019	Nossa Senhora Aparecida (Sábado)		
28/10/2019	Dia do Servidor Público (Lei nº 8.112 – art. 236) (Sexta)		
02/11/2019	Finados (Sábado)		
15/11/2019	Proclamação da República (Sexta)		
16/11/2019	Dia não letivo (Sábado)		
XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA			
1. FORBELLONE, André L. V.; EBERSPÄCHER, Henri F. Lógica de Programação – a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3a ed. Pearson Prentice Hall, 2005.			
2. XAVIER, Gley Fabiano Cardoso. Lógica de Programação. 13a ed. Senac, 2014.			
3. ASCENCIO, Ana Fernanda; CAMPOS, Edilene A. V. C. Fundamentos de Programação - algoritmos, Pascal, C/C++ e Java. 2a ed. Pearson Prentice Hall, 2008.			
XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:			
1. MEDINA, Marcos; FERTIG, Cristina. Algoritmo e Programação - teoria e prática. Novatec, 2006.			

2. MANZANO, José A.; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. Algoritmos - lógica para o desenvolvimento de programas de computador. 27a ed. Érica, 2014.
3. FEOFILOFF, Paulo. Algoritmos em Linguagem C. Campus, 2009.
4. GUIMARÃES, Ângelo de M.; LAGES, Newton A. de C. Algoritmos e Estruturas de Dados. 33a ed. Gen LTC, 2008.
5. SEBESTA, Robert. Conceitos de Linguagens de Programação. 9a ed. Bookman, 2010.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.

XV. INFRAESTRUTURA E MATÉRIAS NECESSÁRIOS:

1. Laboratório de informática com, no mínimo, um computador por aluno
2. Espaço físico com mesas, cadeiras e tomadas em quantidades adequadas
3. Acesso à internet
4. Datashow que possa ser operado de forma segura, sem risco de acidentes
5. 20 folhas de papel A4 por aluno
6. 10 folhas prova por aluno
7. Quadro branco e canetas
8. Impressão: monocromática e colorida

Obs.: A indisponibilidade de infraestrutura/materiais listados pode causar prejuízos ao processo pedagógico, inviabilizando tanto as atividades dos docentes como as dos alunos, podendo, ainda, acarretar em cancelamento de aulas em último caso.

Digitally signed by Olga
Yevseyeva:01000388913
Date: 2019.06.22

Professor da Disciplina

16/08/19

Aprovado na Reunião do
colegiado do Curso

Prof. Fabrício de Oliveira Curitiba, 16/08/2019
Coordenador do Curso de
Eng. de Computação - UFSC
2703/2018/GR
Coordenador do Curso