



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA  
CENTRO DE CIÊNCIAS, TECNOLOGIAS E SAÚDE - CTS  
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO – DEC

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2018.1

**I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:**

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
DEC7130	ENGENHARIA DE SOFTWARE II	3	1	72

HORÁRIO		MÓDULO
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
09655 – 2-1420-2 e 4-1420-2 04652 – 2-2020-2 e 6-2020-2		

**II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)**

Luciana Bolan Frigo / A contratar

**III. PRÉ-REQUISITO(S) SUGERIDO ENC**

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
DEC7138	Análise e Projeto de Software

**III. PRÉ-REQUISITO(S) TIC**

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
DEC7124	Engenharia de Software I

**IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA**

Engenharia de Computação (ENC)  
Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC)

**V. JUSTIFICATIVA**

O profissional responsável por desenvolver sistemas computacionais necessita conhecer e aplicar as principais metodologias adotadas pelo mercado de trabalho para desempenhar sua função com qualidade e ser competitivo no mercado.

**VI. EMENTA**

Evolução da prática de desenvolvimento de software; Critérios de qualidade de artefatos de software; modelos de ciclo de vida; metodologias de desenvolvimento de software; manutenção de software; engenharia reversa; modelagem formal de sistemas; abordagens voltadas ao reuso de software; teste de software; gerenciamento do processo de produção de software e técnicas de apoio ao gerenciamento do processo de produção de software; apoio automatizado ao desenvolvimento de software.

**VII. OBJETIVOS**

**Objetivo Geral:**

Fornecer subsídios ao aluno para que ele possa compreender os processos de desenvolvimento, implementação e manutenção de software.

### **Objetivos Específicos:**

O aluno ao final do curso deve possuir habilidades para:

- Definir engenharia de software explicitando seus conceitos e objetivos;
- Conhecer e aplicar o conceito destinado aos processos de software;
- Conhecer os modelos de ciclo de vida;
- Entender o que é um software de qualidade e conhecer as métricas existentes.

### **VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

#### **Parte I: Fundamentos em Engenharia de Software**

- Visão geral da engenharia de *software*
- Desenvolvimento de processo de *software*
- Verificação e Validação de *software*

#### **Parte II: Gerenciamento**

- Gerenciamento da qualidade
- Gerenciamento de projeto de *software*
- Aprimoramento dos processos

### **IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA**

Exposição dialogada, utilizando projetores de slides, trabalhos dirigidos com levantamento bibliográfico e atualização de assuntos, bem como todos os equipamentos necessários para o desenvolvimento das aulas laboratoriais de acordo com cada assunto ministrado; Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalhos e exercícios semanais.

### **X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO**

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, ficando nela reprovado o aluno que não comparecer, no mínimo a 75% das mesmas.
- A nota mínima para aprovação na disciplina será 6,0 (seis). ( Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).
- O aluno com frequência suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70,§ 2º. A nota será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{MF + REC}{2}$$

- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)
- **Avaliações**  
Média das avaliações: peso 7,0  
Média das atividades: peso 3,0

\* As provas poderão conter questões objetivas, objetivas mistas e dissertativas.

#### **Observações:**

#### **Avaliação de recuperação**

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

#### Nova avaliação

- Para pedido de segunda avaliação somente em casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido de avaliação à Secretaria Integrada de Departamento dentro do prazo de **3 dias úteis** apresentando comprovação.

### XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1	26/02/18 a 3/03/18	Unidade I: Plano de Ensino
2		Introdução à Engenharia de Software: Visão Geral
3	5/03/18 a 10/03/18	Unidade I: Processos de software clássicos
4		Unidade I: Processos de software clássicos
5	12/03/18 a 17/03/18	Semana Acadêmica da Computação
6		Semana Acadêmica da Computação
7	19/03/18 a 24/03/18	Unidade I: Processos Ágeis
8		Unidade I: Processos Ágeis
9		Unidade I: Processos Ágeis
10		Unidade I: Processos Ágeis
11	26/03/18 a 31/03/18	Unidade I: Processos Ágeis
12		Unidade I: Verificação e Validação
13	2/04/18 a 7/04/18	Unidade I: Verificação e Validação
14		<b>Prova Teórica Unidade I</b>
15	9/04/18 a 14/04/18	Unidade II: Manutenção
16		Unidade II: Manutenção
17	16/04/18 a 21/04/18	Unidade II: Manutenção
18		Unidade II: Qualidade
19	23/04/18 a 28/04/18	Unidade II: Qualidade
20		Unidade II: Qualidade
21	30/04/18 a 5/05/18	Unidade II: Abordagens voltada ao reúso de software
22		Unidade II: Abordagens voltada ao reúso de software
23	7/05/18 a 12/05/18	Unidade II: Gerenciamento de Software: projetos e requisitos
24		Unidade II: Gerenciamento de Software: projetos e requisitos
25	14/05/18 a 19/05/18	Unidade II: Gerenciamento de Software: projetos e requisitos
26		Unidade II: Modelos de maturidade: CMMI
27	21/05/18 a 26/05/18	Unidade II: Modelos de maturidade: CMMI
28		Unidade II: Modelos de maturidade: CMMI
29	28/05/18 a 2/06/18	Unidade II: Modelos de maturidade: MPS.BR
30		Unidade II: Modelos de maturidade: MPS.BR
31	4/06/18 a 9/06/18	Unidade II: Modelos de maturidade: MPS.BR
32		Unidade II: Modelos de maturidade: MPS.BR
33	11/06/18 a 16/06/18	Unidade II: Reengenharia, evolução de sistemas legados, Apoio automatizado ao gerenciamento de <i>software</i>
34		Unidade II: Reengenharia, evolução de sistemas legados, Apoio automatizado ao gerenciamento de <i>software</i>
35	18/06/18 a 23/06/18	<b>Prova Teórica Unidade II</b>
36		<b>Segunda avaliação (P1 ou P2)</b>
37	25/06/18 a 30/06/18	<b>Prova de recuperação</b>
38		<b>Divulgação de Notas</b>

### XII. Feriados previstos para o semestre 2018.1:

DATA	
30/03/18	Sexta-feira Santa

31/03/18	Dia não letivo
03/04/18	Aniversário da cidade de Araranguá
21/04/18	Tiradentes
30/04/18	Dia não letivo
01/05/18	Dia do Trabalhador
04/05/18	Dia da padroeira de Araranguá
31/05/18	<i>Corpus Christi</i>
01/06/18	Dia não letivo
02/06/18	Dia não letivo

#### **XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software: uma abordagem profissional**. 7. ed. Porto Alegre: AMGH, 2011. 780 p.

PAULA FILHO, W. **Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões**. 3.ed. Rio de Janeiro: LTC, c2009.

MENDES, E.; MOSLEY, N. **Web Engineering**. New York: Springer, 2007.

LARMAN, C. **Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projetos orientados a objetos e ao desenvolvimento interativo**. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.

BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. **UML - Guia do Usuário**. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

JACOBSON, I; BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. **The unified software development process**. Boston: Addison-Wesley, 1999.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá.

---

Professor responsável

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

---

Coordenador do Curso