



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ-ARA
CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO
PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2017.1

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7530	Introdução à Engenharia de Computação	2	2	72

HORÁRIO		MÓDULO
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
5-1420-4		

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Marta Adriana da Silva Cristiano

e-mail: marta.cristiano@ufsc.br

Roderval Marcelino

e-mail: roderval.marcelino@ufsc.br

III. PRÉ-REQUISITO(S)*

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
-	

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Graduação em Engenharia de Computação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina é de extrema importância, pois permitirá ao aluno ingressante no curso ampliar seu conhecimento sobre o curso de engenharia de computação. Deverá servir como disciplina motivadora e incentivadora para a conclusão do curso.

VI. EMENTA

Perfil do profissional da computação. Campo de atuação. Ética profissional. Regulamentação profissional. Estrutura e objetivos do curso. Histórico e evolução dos computadores. Introdução à computação. Características básicas dos computadores: hardware e software. Componentes básicos dos computadores: memória, unidade central de processamento, entrada e saída. Modelo de von Neumann. Software básico e programas aplicativos. Sistemas de numeração: representação numérica, conversão de base.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

- Fornecer ao aluno ingressante no curso de Engenharia de Computação uma visão geral acerca das principais áreas de atuação, competências, habilidades e o perfil do egresso do profissional de Engenharia de Computação.

Objetivos Específicos:

- Fornecer aos alunos uma visão dos cursos de graduação em Engenharia de Computação: estrutura curricular, ênfases, mercado de atuação, etc;
- Capacitar o aluno a conhecer a estrutura básica de um computador, seu funcionamento e aplicações;
- Permitir ao aluno ter uma visão crítica sobre as áreas de atuação e a relação entre elas.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE 1:

- Apresentar os objetivos gerais dos cursos de computação da UFSC, Campus Araranguá, competências, habilidades e o perfil do egresso e a organização curricular.
- Proporcionar uma visão global dos principais campos de atuação e Regulamentação profissional.
- Trabalhar questões relacionadas ao perfil e ética do profissional da computação.
- Apresentar uma visão geral dos componentes de computador e algumas aplicações: robótica, jogos digitais, circuitos eletrônicos e sistemas embarcados.

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

Exposição dialogada, utilizando projetores de slides, trabalhos dirigidos com levantamento bibliográfico e atualização de assuntos, bem como todos os equipamentos necessários para o desenvolvimento das aulas laboratoriais de acordo com cada assunto ministrado. Atividades práticas de laboratório no computador/componentes. Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalhos e exercícios semanais. Visitas e palestras.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, ficando nela reprovado o aluno que não comparecer, no mínimo a 75% das mesmas.
- A nota mínima para aprovação na disciplina será 6,0 (seis). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).
- O aluno com frequência suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70,§ 2º. A nota será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{MF+REC}{2}$$

- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

• Avaliações

Média das atividades realizadas.

Como as terão muitas atividades práticas não haverá prova de recuperação final.

* As provas poderão conter questões objetivas, objetivas mistas e dissertativas.

Observações:

Avaliação de recuperação

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

• Para pedido de segunda avaliação somente em casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido de avaliação à Direção do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. (Ver formulário)

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

1	06/03 a 11/03	Apresentação da disciplina. Campo de atuação e Regulamentação profissional. Perfil do profissional da computação.
2	13/03 a 18/03	Apresentar os objetivos gerais dos cursos de computação da UFSC, Campus Araranguá, competências, habilidades e o perfil do egresso e a organização curricular.
3	20/03 a 25/3	Subsistemas que formam um computador
4	27/3 a 01/04	Introdução a sistemas embarcados
5	03/04 a 08/04	Práticas com sistemas embarcados
6	10/04 a 15/04	Práticas com sistemas embarcados
7	17/04 a 22/04	Ética na Computação
8	24/04 a 29/04	História da Computação
9	01/05 a 06/05	Ética profissional
10	08/05 a 13/05	Robótica
11	15/05 a 20/05	Robótica
12	22/05 a 27/05	Robótica
13	29/05 a 03/06	Jogos analógicos
14	05/06 a 10/06	Jogos digitais
15	12/06 a 17/06	Jogos digitais
16	19/06 a 24/06	Jogos digitais
17	26/06 a 01/07	Circuitos elétricos
18	03/07 a 08/07	Divulgação das notas

XII. Feriados previstos para o semestre 2017.1:

DATA	
03/04/2017	Feriado: Aniversário da Cidade (Segunda)
14/04/2017	Feriado: Sexta-Feira Santa (Sexta)
15/04/2017	Dia não letivo (Sábado)
21/04/2017	Feriado: Tiradentes (Sexta)
22/04/2017	Dia não letivo (Sábado)
01/05/2017	Feriado: Dia do Trabalhador (Segunda)
04/05/2017	Feriado: Dia da Padroeira da Cidade (Quinta)
15/06/2017	Feriado: Corpus Christi (Quinta)

XII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. **Introdução à informática**. São Paulo: Ed. Pearson, 2004.

NORTON, Peter. **Introdução à informática**. São Paulo: Ed. Pearson, 2004.

Mokarzel, Fabio/Som. **Introdução à Ciência da Computação**. São Paulo. Ed. Campus/Elsevier. 2008

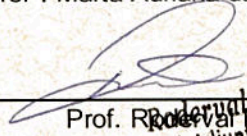
XIII. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

Unplugged. (2013). "Computer Science Unplugged". Disponível em: <http://csunplugged.org/projects/>. Acesso em 25/01/2016.

MONTEIRO, M. A. **Introdução à organização de computadores**. 5. Ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.

MURDOCCA, M.J.; HEURING V.P. **Introdução à arquitetura de computadores**. Rio de Janeiro: Campus, 2001.

Profª. Marta Adriana da Silva Cristiano


Prof. Roderival Marcelino, Dr.
Prof. Adjunto / SIAPE: 1680975
UFSC / Campus Araranguá

Aprovado na Reunião do Departamento ___/___/___

Chefe de Departamento

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso ___/___/___


Coordenador do Curso

Prof. Dr. Elano Pozzebon
Professor Adjunto
SIAPE: 1680881
UFSC Campus Araranguá