

INTRODUÇÃO AOS ESTUDOS DA NARRATIVA

REVISÃO – UNIDADE I

DA HISTÓRIA

- É o conjunto de acontecimentos narrados: sequência de ações, relações entre os personagens, localização dos eventos num espaço e tempo;
- ***Diegese***

DOS PERSONAGENS

- Corresponde ao elemento da narrativa que vivencia os fatos;
- Protagonista (ou herói)
- Antagonista (ou anti-herói)
- Secundário (figurante)

TIPOS DE PERSONAGENS

- **Redondos:** são complexos e lhes são atribuídas características psicológicas, físicas, morais e ideológicas;
- **Planos:** menos complexos e menor número de atributos. Não mudam ao longo da narrativa;

DA INTRIGA

- É o conjunto dos fatos, dos eventos, que formam a *trama* de uma narrativa. A **intriga** ou **enredo** é o modo como uma história pode ser desenvolvida nos termos da sequência, linear ou não, das ações dos personagens entre si;

DA FÁBULA

- É simplesmente a **história em seu sentido bruto**. Ou seja, a fábula é o “esqueleto” da história. O motivo que preside a narrativa da história.

DO TEMPO

- **Tempo da história:** sucessão cronológica de acontecimentos datáveis com maior ou menos rigor;
- **Tempo do discurso:** tem relação com o modo como o tempo da história é narrado. Uso de artifícios como as anacronias (*analepsis* e *prolepsis*, por exemplo);

DO ESPAÇO

- É o lugar onde se passa a ação e que envolve ambientes sociais, psicológicos, morais, culturais;
- O lugar nem sempre é estático porque envolve pontos de vista e focalizações narrativas;

DA AÇÃO

- São **atos** ou **eventos** que dinamizam a narrativa;
- A técnica narrativa muda com o passar do tempo: antes a ação era mais **concreta** e perceptível. A partir no século XX percebemos uma **diluição** da ação (esvaziamento de ações);

DA CARACTERIZAÇÃO

- Define **objetivamente** as características ou qualidades que possam ter os personagens e outros elementos da narrativa;
- Processo **descritivo** que atribui características aos elementos;
- **Direta** (bem delineada e clara) ou **Indireta** (disseminada ao longo do texto);