## **MEMORIAL DESCRITIVO**

## O USO DA CINEMATOGRAFIA EM CUTSCENES DE JOGOS 3D COMO FERRAMENTA PARA CRIAÇÃO DE EXPERIÊNCIA EMOCIONAL

Kimberly Araujo Lazzarin

**Título:** Blocagem de *cutscene*, nível 1 – Universidade.

**Gênero:** Ficção-científica; suspense.

Formato: Full HD; 16:9.

**Duração:** 2 minutos e 9 segundos.

**Sinopse:** Mason tenta fugir dos inimigos que invadiram a universidade, mas não encontra saída. Ao se esconder, é confrontado por uma estranha, vinda de um aparente portal, que o intimida dizendo que ele deve segui-la caso queira se manter vivo.

**Público-alvo:** Adultos.