



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ
Centro de Ciências, Tecnologias e Saúde – C.T.S
Curso de Tecnologias da Informação e Comunicação
PLANO DE ENSINO
2022.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	No. DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
CIT7219	Tópicos Especiais em Tecnologias Digitais	2	2	72

HORÁRIO	MODALIDADE	
06652 – 3 – 2020-2	06652 – 6 - 2020-2	Presencial

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Professora: Marina Carradore Sérgio
E-mail: marina.carradore@ufsc.br

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
-	Esta disciplina não possui pré-requisitos

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

V. JUSTIFICATIVA

O desenvolvimento *front-end* para web está diretamente relacionado a criação da interface gráfica do usuário de um site, por meio do uso da HTML, CSS e JavaScript, para que os usuários possam visualizar e interagir com o site. Onde se desenvolve a aplicação com a qual o usuário irá interagir diretamente, seja em softwares, sites, aplicativos, entre outros. Portanto, é essencial que o desenvolvedor tenha uma preocupação com a experiência do usuário.

VI. EMENTA

Noções gerais sobre internet, navegadores, cliente e servidor, linguagens de marcação e formatação. Conceitos de tags e sua aplicabilidade em HTML, principais tags HTML, novos conceitos e tags incorporados no HTML 5. Seletores e propriedades CSS (folhas de estilo). Noções de programação em linguagem *side-client* Javascript. Noções de construção de páginas dinâmicas para a Internet..

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

- Prover ao aluno conhecimentos que possibilitem a utilização de linguagens de marcação e linguagens de programação para o desenvolvimento de interfaces Web.

Objetivos Específicos:

- Conhecer a linguagem de marcação HTML;
- Utilizar a linguagem HTML para a construção de páginas;
- Utilizar folhas de estilo na construção de páginas
- Possuir noções de JavaScript.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Conteúdo Teórico seguido de Conteúdo Prático com desenvolvimento de aplicações que possibilitem o entendimento e a prática da teoria:

UNIDADE 1: Introdução ao desenvolvimento e tecnologias web

- Internet
- Navegadores
- Cliente e servidor
- Linguagem de marcação

UNIDADE 2: Conceitos de tags e sua aplicabilidade em HTML

- Estrutura de uma página HTML
- Principais tags HTML
- Novos conceitos e tags incorporados no HTML 5

UNIDADE 3: Folhas de estilo

- Seletores e propriedades CSS (folhas de estilo)

UNIDADE 4: Noções de programação em linguagem side-client Javascript

UNIDADE 5: Noções de construção de páginas dinâmicas para a Internet

UNIDADE 6: Desenvolvimento de aplicação

UNIDADE 7: Apresentação de trabalhos

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

- A disciplina será ministrada com aulas expositivas fornecendo os componentes teóricos. Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalho e exercícios;
- Atividades práticas no computador utilizando ambiente de desenvolvimento em HTML, CSS, JavaScript e PHP.

Requisitos de infraestrutura necessários para ministrar as aulas:

- Datashow/projetor funcionando e com cabos HDMI/SVGA no comprimento adequado;
- Acesso à Internet;
- Laboratório de informática com computadores funcionando e em número adequado a quantidade de alunos;
- Ambiente Virtual de Aprendizagem - Moodle.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

A avaliação do rendimento escolar compreenderá, conjuntamente, a frequência e aproveitamento nos estudos. Será obrigatória a frequência suficiente nas atividades correspondentes a unidade curricular, no mínimo 75% (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não a atingir.

A nota mínima para aprovação na disciplina será $MF \geq 6,0$ (seis) e Frequência Suficiente (FS).

Para fins de avaliação de conteúdos serão realizadas: Avaliações Teóricas e Práticas.

Cada avaliação terá um prazo de entrega.

- Trabalho Prático envolvendo os conceitos estudados na disciplina (TP) com peso 4,0;
- Exercícios avaliativos (EA) com peso 2,0;
- Atividades avaliativas (AA) com peso 4,0.

A média final será calculada da seguinte forma:

$$MF = (TP * 4 + EA * 2 + AA * 4)/10$$

Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero).

Nova avaliação: pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, deverá ser formalizado via requerimento.

Atividades de recuperação:

- Ao aluno que, ao final da unidade curricular, não obtiver conceito suficiente para aprovação, será dada oportunidade para atividades de recuperação de nota;
- O conteúdo constante da atividade de recuperação será definido pelo professor em momento oportuno;
- Conforme parágrafo 2º do artigo 70 da Resolução 17/CUn/97, o aluno com frequência suficiente (FS) e média final no período (MF) entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação ao final do semestre (REC), sendo a nota final (NF) calculada conforme parágrafo 3º do artigo 71 desta resolução, ou seja: $NF = (MF + REC) / 2$.

Observações:**Avaliação de recuperação**

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolvem atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Avaliação de segunda chamada:

- Para pedido de segunda avaliação somente em casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido de avaliação à Direção do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação.

Horário de atendimento ao aluno:

- Presencial na sala 01 do Labmidia (Bloco C – 2º andar).
- Terça-feira das 18h00min às 20h00min.

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

Semana	DATA	ASSUNTO
1	25/08/2022 a 26/08/2022	Apresentação da Disciplina, competências, avaliações e demais encaminhamentos
2	29/08/2022 a 02/09/2022	Unidade 1: Introduzir conceitos básicos de internet Unidade 2: Introduzir as principais características da linguagem HTML e sua estruturação, parágrafos e comentários
3	05/09/2022 a 09/09/2022	Unidade 2: Listas em HTML e principais tags de formatação Unidade 2: Estilos
4	12/09/2022 a 16/09/2022	Unidade 2: Imagens, vídeos e áudios em HTML Unidade 2: Links em HTML
5	19/09/2022 a 23/09/2022	Unidade 2: Tabelas em HTML Unidade 2: Formulários em HTML
6	26/09/2022 a 30/10/2022	Unidade 2: Formulários em HTML Unidade 2: Estrutura de WEB SITE
7	03/10/2022 a 07/10/2022	Prova 1 – Unidade 1 e Unidade 2
8	10/10/2022 a 14/10/2022	Unidade 3: Estilização de textos e listas Unidade 3: Estilização de Menus e Menu <i>drop-down</i>
9	17/10/2022 a 21/10/2022	Unidade 3: Posicionamento e layout Unidade 3: Construindo um site
10	24/10/2022 a 28/10/2022	Unidade 4: Noções de programação em linguagem <i>side-client</i> Javascript
11	31/10/2022 a 04/11/2022	Unidade 5: Noções de construção de páginas dinâmicas para a Internet
12	07/11/2022 a 11/11/2022	Prova 2 – Unidade 3 até Unidade 5
13	14/11/2022 a 18/11/2022	UNIDADE 6: Desenvolvimento de aplicação
14	21/11/2022 a 25/11/2022	UNIDADE 6: Desenvolvimento de aplicação
15	28/11/2022 a 02/12/2022	UNIDADE 6: Desenvolvimento de aplicação

16	05/12/2022 a 09/12/2022	Apresentação de trabalhos
17	12/12/2022 a 16/12/2022	Apresentação de trabalhos
18	19/12/2022 a 23/12/2012	Prova de recuperação e divulgação das notas

Obs: O calendário está sujeito a pequenos ajustes de acordo com as necessidades das atividades desenvolvidas.

XII. Feriados previstos para o semestre 2022.02

DATA	DESCRIÇÃO
07/09/2022	Independência do Brasil
12/10/2022	Nossa Senhora Aparecida
28/10/2022	Dia do Servidor Público
02/11/2022	Finados
15/11/2022	Proclamação da República
9, 10 e 11/12/2022	Vestibular UFSC

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

BASHAM, Bryan; SIERRA, Kathy; BATES, Bert. Use a cabeça Servlets & JPS. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008. xxxii, 879p.

HOGAN, Brian P. HTML 5 e CSS3: desenvolva hoje com o padrão de amanhã. Tradução de Kleber Rodrigo de Carvalho. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2012..

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

PILGRIM, Mark. HTML 5: entendendo e Executando. Rio de Janeiro: Alta Books, 2011.

DUCKETT, Jon. Introdução a programação com HTML, XHTML e CSS. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2010.

TITTEL, Ed. XML. São Paulo: Bookman, 2003.

Prof. Marina Carradore Sérgio

Aprovado pela Coordenadoria Especial em:

___/___/2022

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso em:

___/___/2022