

## **MEMORIAL DESCRITIVO**

### **PROCESSO DE CONCEPT ART PARA PERSONAGENS DE JOGOS EM DIREÇÕES DE ARTE DISTINTAS**

Alexandre Mendes Cardoso

Avell, Lucien e Maeve são projetos de produção de personagens para jogos eletrônicos feito digitalmente. As obras estão publicadas pela plataforma Artstation e podem ser acessadas pelo link [https://www.artstation.com/al\\_mendes/albums/6474905](https://www.artstation.com/al_mendes/albums/6474905)

As obras retratam o processo de produção de concept art de personagem. Através da criação de três personagens distintos, cada um seguindo uma direção de arte diferente. O personagem Avell tem como referência jogos da empresa Riot Games. Lucien tem como referência jogos da empresa Supercell. E Maeve tem como referência jogos da empresa FromSoftware

Produzidas em meio digital, a estética dos personagens, por mais que intentem ser em direções de arte distintas, buscam a unidade gráfica ao utilizar da temática fantástica, com o objetivo de criar união entre as peças apesar das diferentes direções de arte.