



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ
Centro de Ciências, Tecnologias e Saúde – C.T.S
Curso de Tecnologias da Informação e Comunicação
PLANO DE ENSINO
2021.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS:		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS	MODALIDADE
		TEÓRICAS	PRÁTICAS		
CIT7598	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB	1	3	72	Presencial

HORÁRIO		MODALIDADE
05652 – 3-2020-2	05652 – 5-1830-2	Presencial (Remoto)

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Prof. Adriano de Oliveira
Email: adriano.inovar@gmail.com

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
DEC7588	Banco de Dados

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina de caráter técnico prepara o discente para o desenvolvimento de soluções computacionais usando linguagens e ferramentas para criação de aplicações Web.

VI. EMENTA

Características da arquitetura de aplicações na Web. Paradigma de desenvolvimento de aplicações para a Web. Plataformas para desenvolvimento de aplicações para a web. Banco de dados para Web. Estudo de casos.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

- Tornar os alunos capazes de visualizar soluções computacionais para problemas através das aplicações online e dotá-los da capacidade de construção de páginas e sistemas web, em linguagem de alto nível que implementem as soluções vislumbradas.

Objetivos Específicos:

- Apresentar a programação Web;
- Apresentar as técnicas de programação Web;
- Apresentar as diversas ferramentas que ajudam nesse desenvolvimento;
- Conhecer a sintaxe da linguagem PHP;
- Integrar a programação Web com Banco de Dados;
- Capacitar o aluno no uso linguagem de programação PHP;
- Desenvolver uma aplicação Web em PHP.
- Introduzir o aluno a linguagem Go (Golang)

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Conteúdo Teórico seguido de Conteúdo Prático com desenvolvimento de aplicações para a Web:

UNIDADE 1: Introdução ao Desenvolvimento Web [4 horas-aula]

- Arquitetura da Web
- Linguagens de programação Web
- Frameworks de Programação Web
- Visão geral do desenvolvimento para a Web
- Servidores, requisições, transferência de dados

UNIDADE 2: Introdução ao PHP [12 horas-aula]

- Sintaxe Básica do PHP
- Variáveis
- Operadores lógicos e aritméticos
- Estruturas de controle: condicionais e repetição
- Funções
- Métodos GET e POST
- Cookies
- Sessões

UNIDADE 3: HTML, CSS, JavaScript e Bootstrap [8 horas-aula]

- Sintaxe básica HTML
- Formulários em HTML
- Introdução ao CSS
- Introdução ao JS
- Layout responsivo com Bootstrap

UNIDADE 4: Conexão ao Banco de Dados [12 horas-aula]

- Conexão usando o MySQLi
- Consultas
- CRUD

UNIDADE 5: PHP O.O. [20 horas-aula]

- Classes
- Métodos e atributos
- Herança
- Classe Abstrata
- Interfaces
- Modificadores de acesso: público, protegido e privado
- Conexão com BD usado PDO
- CRUD – PDO

UNIDADE 6: MVC [20 horas-aula]

- Definição
- Introdução a linguagem Go (Golang)
- Model - View – Controller (Golang)

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

- Aulas teóricas/práticas: utilizando tecnologias de informação e comunicação com a disponibilização de recursos e atividades no Ambiente Virtual de Aprendizagem (Moodle). Materiais do tipo texto, slides, vídeos, videoaulas etc.
- Atividades, descrição de trabalhos práticos e teóricos disponíveis no Moodle.

- Momentos síncronos (30%): correção de atividades, feedback aos alunos, orientação dos projetos práticos e acolhimento aos alunos.
- As atividades avaliativas serão disponibilizadas no Moodle com prazo de entrega, mas não menos de 1 semana entre a disponibilização e a entrega.
- As presenças serão contabilizadas a partir de atividades específicas em cada semana das possíveis sessões (aulas), sendo contabilizadas, também, as atividades avaliativas.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).
- Serão realizadas três avaliações, sendo:
 - **AV1:** Avaliação 1
 - **AV2:** Avaliação 2
 - **AV3:** Avaliação 3
- A Média Final (MF) será calculada da seguinte forma:

$$MF = AV1 \times 0,30 + AV2 \times 0,30 + AV3 \times 0,40$$
- A nota mínima para aprovação na disciplina será $MF \geq 6,0$ (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/Cun/1997).
- No caso de ser aplicado algum Trabalho Prático, a **apresentação** do mesmo é **obrigatória**. A avaliação do trabalho prático é feita individualmente, mesmo que o trabalho seja eventualmente feito em grupo. Desta forma, caso o aluno não apresente o trabalho, a nota referente ao mesmo será igual a 0 (zero).
- Caso seja encontrado **Cópia(s)** e/ou **Plágio(s)** em **qualquer avaliação**, seja em avaliação individual ou nos trabalhos e listas de exercícios, o aluno estará automaticamente reprovado com a nota ZERO (caso não esteja reprovado por FI).
- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:

Avaliação de recuperação

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/Cun/97).

Nova avaliação

- O aluno, que por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar atividades avaliativas previstas no plano de ensino, deverá fazer o pedido à Chefia do Departamento que oferece a disciplina, dentro do prazo de 3 (três) dias úteis, apresentando documentação comprobatória. O pedido de Nova Avaliação deve ser formalizado na Secretaria Integrada de Departamentos (SID).

Horários de atendimento:

- Segunda-feira 17:00 – 18:30 – Sala Virtual da Disciplina no Moodle

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

Semana	DATA	ASSUNTO
1	25/10/2021 a 29/10/2021	Apresentação da Disciplina UNIDADE 1: Arquitetura da Web Linguagens de programação Web Frameworks de Programação Web Visão geral do desenvolvimento para a Web Servidores, requisições, transferência de dados
2	01/11/2021 a 05/11/2021	UNIDADE 3: HTML, CSS, JavaScript e Bootstrap

		Sintaxe básica HTML Formulários em HTML Introdução ao CSS Introdução ao JS Layout responsivo com Bootstrap
3	08/11/2021 a 12/11/2021	UNIDADE 2: Introdução ao PHP Sintaxe Básica do PHP Variáveis Operadores lógicos e aritméticos Estruturas de controle: condicionais e repetição Funções Métodos GET e POST Cookies Sessões
4	15/11/2021 a 19/11/2021	UNIDADE 4: Conexão ao Banco de Dados Conexão usando o MySQLi Consultas CRUD
5	22/11/2021 a 26/11/2021	AV1 – Entrega da AV1 (14/07) AV1 – Apresentação da AV1 (14 e 15/07)
6	29/11/2021 a 03/12/2021	UNIDADE 4: Conexão ao Banco de Dados Conexão usando o MySQLi Consultas CRUD
7	06/12/2021 a 10/12/2021	UNIDADE 5: PHP O.O. Classes Métodos e atributos Modificadores de acesso: público, protegido e privado Herança Classe Abstrata Interfaces
8	13/12/2021 a 17/12/2021	UNIDADE 5: PHP O.O. Conexão com BD usado PDO CRUD – PDO
9	31/01/2022 a 04/02/2022	UNIDADE 5: PHP O.O. Conexão com BD usado PDO Modelo Erros e Exceções
10	07/02/2022 a 11/02/2022	AV2 – Entrega da AV2 (até 18/08) AV2 – Apresentação da AV2 (18 e 19/08)
11	14/02/2022 a 18/02/2022	UNIDADE 5: PHP O.O. Autorização e Autenticação
12	21/02/2022 a 25/02/2022	UNIDADE 6: MVC Definição Model – View – Controller Front Controller
13	28/02/2022 a 04/03/2022	UNIDADE 6: MVC Controllers Views
14	07/03/2022 a 11/03/2022	UNIDADE 6: MVC Introdução a linguagem Go (Golang)
15	14/03/2022 a 18/03/2022	UNIDADE 6: MVC CRUD – MVC com Golang
16	21/03/2022 a 25/03/2022	AV3 – Entrega da AV3 (até 29/09) AV3 – Apresentação da AV3 (29 e 30/05) Divulgação dos resultados

XII. Feriados previstos para o semestre 2021.2:

DATA	
02 novembro	Finados
15 novembro	Proclamação da República

25 dezembro	Natal
01 janeiro	Confraternização Universal
01 março	Carnaval

VIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

Gilmore, W. J.. Beginning PHP And MySQL. 4o. Edição. Editora Apress. (online em www.freepdf-books.com)

Suehring, S., Valade, J.. PHP, MySQL, JavaScript & HTML5 All-in-One For Dummies. Editora John Wiley & Sons, Inc. (online em www.freepdf-books.com)

Mcgrath, M.. PHP and MySQL in easy steps. 2o. Edição. (<https://www.php-books.com/book/php-and-mysql-in-easystem>)

Learn Web Programming in Go by Examples. (online em <https://goweexamples.com/>)

IX. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

Frank M. Kromann. PHP and MySQL Recipes: A Problem-Solution Approach. Second Edition.(online em php-books.com)

Os livros acima citados encontram-se na Biblioteca Central e na Biblioteca Setorial de Araranguá (www.bu.ufsc.br).

Prof. Adriano de Oliveira

Aprovado pela Coordenadoria Especial em ___/___/2021

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso ___/___/2021

Coordenador do Curso