



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ
CENTRO DE CIÊNCIAS, TECNOLOGIAS E SAÚDE
COORDENADORIA ESPECIAL INTERDISCIPLINAR DE TECNOLOGIAS DA
INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO
PROGRAMA DE ENSINO

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS:		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS	MODALIDADE
		TEÓRICAS	PRÁTICAS		
CIT7243	INTRODUÇÃO ÀS TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO	4		72	Presencial

II. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
	Não há

III. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

GRADUAÇÃO EM TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

IV. EMENTA

Áreas de aplicação das TIC. Tipos de computadores e seus dispositivos. Tipos de software tanto proprietário quanto software livre. Introdução às tecnologias web, tais como intranet, extranet e Internet, como meios para a comunicação e transferência de dados mediante o uso serviços Web e/ou utilizando tecnologias móveis. Breve análise do impacto dos computadores na sociedade, abordando problemas de segurança e legais que surgem através do uso da informação assim como aspectos de ética. Breve introdução sobre comércio eletrônico, suas ameaças e dispositivos de segurança, aspectos de marketing e de planejamento de recursos empresariais.

V. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Apresentar ao aluno uma visão geral do computação e das tecnologias da informação e comunicação, estimulando o debate e a reflexão sobre as potencialidades, riscos, vantagens e desvantagens do uso dos sistemas informáticos nas diferentes áreas do saber.

Objetivos Específicos:

- Entregar ao aluno uma visão global das TIC, abordando de forma introdutória cada as áreas temáticas que a compõe;
- Apresentar um panorama da evolução, estado atual, limitações e projeções da tecnologia informática;
- Familiarizar-se com os conceitos básicos e sobre a forma como operam as diferentes ferramentas ligadas à informática: computador, dispositivos, redes, periféricos, etc.;
- Identificar os elementos internos, descrever a estrutura (interna e externa), funcionamento e utilidade dos computadores, como ferramenta para o desenvolvimento de atividades acadêmicas e/ou profissionais;
- Familiarizar-se com os ambientes computacionais e adquirir conhecimentos sobre a integração entre os diversos componentes de hardware e software;

- Conhecer as áreas de aplicações das TIC e identificar os principais tipos, tendências e usos de computadores e outros dispositivos computacionais;
- Avaliar a influência e o impacto das novas tecnologias na sociedade atual e no desenvolvimento pessoal e social.
- Avaliar as vantagens e inconvenientes do uso das TIC;
- Compreender a importância de procedimentos de segurança e integridade de dados.

VI. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

INTRODUÇÃO: Apresentação da disciplina [2 horas-aula]

UNIDADE 1: Áreas de aplicação das TIC e breve história dos computadores. [12 horas-aula]

- Áreas de aplicação das TIC;
- Conceitos;
- Histórico e visão geral da computação.

UNIDADE 2: Software de um computador. [8 horas-aula]

- Tipos de software;
- Sistemas operacionais;
- Linguagens de programação.

UNIDADE 3: Internet e seus recursos. [12 horas-aula]

- Internet;
- Web;
- Aplicações e serviços;
- Possibilidades;
- Problemas.

UNIDADE 4: Impacto dos computadores na sociedade. [12 horas-aula]

- Problemas de legais e de segurança;
- Noções sobre ética na computação e TIC;

Introdução a Segurança em Informática.

UNIDADE 5: Componentes de um computador. [16 horas-aula]

- Estrutura do computador;
- Funcionamento do computador;
- Estrutura interna de um computador;
- Periféricos.

VII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

CARVALHO, André C.P.L.; LORENA, Ana C. **Introdução à computação - Hardware, software e dados.** 1ª Edição. São Paulo: LTC, 2016.

PINOCHET, Luis H.C. **Tecnologia da Informação e Comunicação.** São Paulo: 1ª Edição. Elsevier, 2014.

VIII. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

WAZLAWICK, R. **História da Computação**. São Paulo: 1ª Edição. Elsevier, 2016.

TANENBAUM, Andrew S.; AUSTIN, Todd. **Organização estruturada de computadores**. Rio de Janeiro: 6ª Edição: Pearson Universidades, 2013.

STALLINGS, William. **Arquitetura e Organização de Computadores**. São Paulo: 10ª. Edição, Pearson, 2017.

WEBER, Raul F. **Fundamentos de arquitetura de computadores**. Porto Alegre: 4ª Edição, Bookman Editora, 2012.

STALLINGS, William. **Arquitetura e Organização de Computadores**. São Paulo: 10ª. Edição, Pearson, 2017.

Os livros acima citados encontram-se na Biblioteca Central e na Biblioteca Setorial de Araranguá (www.bu.ufsc.br).

O referido programa de ensino foi aprovado na 26ª reunião ordinária do Colegiado da Coordenadoria Especial Interdisciplinar em Tecnologias da Informação e Comunicação em 30 de abril de 2019.