



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2019.1

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
DEC7536	Projeto e Análise de Algoritmos	2	2	72
		HORÁRIO		MODALIDADE
TURMAS TEÓRICAS		TURMAS PRÁTICAS		Presencial
04655 – 2.0820 - 2 e 4.0820 - 2		-		

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Prof. Antônio sobieranski, E-mail: a.sobieranski@ufsc.br

Prof. Martín Vigil, E-mail: martin.vigil@ufsc.br

Prof. Ricardo Moraes, E-mail: ricardo.moraes@ufsc.br

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
---	---

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Engenharia de Computação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina explora técnicas de projeto e análise de algoritmos. Aprofunda o conhecimento em estruturas de dados, em técnicas de busca e pesquisa, bem como demonstra procedimentos para avaliação do desempenho de soluções algorítmicas.

VI. EMENTA

Técnicas de análise de algoritmos identificando classes de problemas e soluções eficientes. Algoritmos clássicos. Complexidade de Algoritmos. Projetos de algoritmos. Estruturas de dados avançadas. Teoria dos Grafos: conceitos básicos, algoritmos e aplicações.

VII. OBJETIVOS

Preparar os alunos para desenvolver, projetar e analisar algoritmos sobre aplicações reais das mais variadas áreas da Computação.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE 1. Técnicas de análise de algoritmos: Modelo de computação, notação assintótica, invariantes, recorrência.

UNIDADE 2. Algoritmos clássicos, e projetos e análise de algoritmos:

- Algoritmos sobre números (Fibonacci, Algoritmo de Euclides, Multiplicação de Números Grandes, Multiplicação de Matrizes)
- Algoritmos de ordenação (Inserção, HeapSort, MergeSort, QuickSort)

- Divisão e conquista
- Programação dinâmica
- Algoritmos Gulosos

UNIDADE 3. Teoria dos Grafos: conceitos básicos, algoritmos e aplicações

UNIDADE 4. Estruturas de dados avançadas:

- Árvores AVL

UNIDADE 5. Complexidade de algoritmos: Classes P e NP

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

A disciplina será ministrada através de aulas expositivas fornecendo os componentes teóricos. Serão desenvolvidas listas de exercícios e implementações de alguns algoritmos com o objetivo de fortalecer e incentivar o estudo e a pesquisa extra-classe.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente – FI).
- Serão realizadas duas avaliações: P1 e P2 e três trabalhos.
- A média final (MF) será computada da seguinte forma: $MF = (P1 + P2 + T1 + T2 + T3)/5$.
- A nota mínima para aprovação na disciplina será $MF \geq 6,0$ (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).
- O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{(MF + REC)}{2}$$

- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:

Avaliação de recuperação

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

- Pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, e deverá ser formalizado via requerimento de avaliação à Secretaria Acadêmica do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. (Ver formulário)

Horário das aulas e pontualidade

- As aulas começarão pontualmente às 08h20. Após isso, ficará proibida a entrada de alunos. Eventuais entradas com atraso poderão ser permitidas se o professor entender que o andamento da aula não será prejudicado.

XI. CRONOGRAMA PRÁTICO

AULA	Data	Qtde Aulas	Assunto
1	06/05/2019	2	Apresentação da disciplina e UNIDADE 1
2	08/05/2019	2	UNIDADE 1
3	10/05/2019	2	UNIDADE 2

4	13/05/2019	2	UNIDADE 2
5	15/05/2019	2	UNIDADE 2
6	18/05/2019	4	UNIDADE 2 (EaD)
7	20/05/2019	2	UNIDADE 2
8	22/05/2019	2	UNIDADE 2
9	24/05/2019	2	UNIDADE 2
10	27/05/2019	2	UNIDADE 2
11	29/05/2019	2	UNIDADE 2
12	01/06/2019	4	UNIDADE 2: Trabalho 1 (EaD)
13	03/06/2019	2	P1
14	05/06/2019	2	UNIDADE 3
15	07/06/2019	2	UNIDADE 3
16	10/06/2019	2	UNIDADE 3
17	12/06/2019	2	UNIDADE 3
18	15/06/2019	6	UNIDADE 3: Trabalho 2 (EaD)
19	17/06/2019	2	UNIDADE 3: Grafos
20	19/06/2019	2	P2
21	21/06/2019	2	UNIDADE 4
22	24/06/2019	2	UNIDADE 4
23	26/06/2019	2	UNIDADE 4
24	01/07/2019	2	UNIDADE 5
25	03/07/2019	2	UNIDADES 4,5: Trabalho 3
26	08/07/2019	2	UNIDADES 4,5: Trabalho 3
27	10/07/2019	4	Trabalho 3
28	15/07/2019	4	Provas substitutivas Avaliação da disciplina
29	17/07/2019	4	Prova REC

Obs: O calendário está sujeito a pequenos ajustes de acordo com as necessidades das atividades desenvolvidas.

XII. FERIADOS PREVISTOS PARA O SEMESTRE 2019.1:

DATA	
03/04	Aniversário da Cidade (Campus de Araranguá) (Quarta feira)
19/04	Sexta-feira Santa
21/04	Tiradentes (Domingo)
01/05	Dia do Trabalhador (Quarta feira)
20/06	Corpus Christi (Quinta feira)

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. CORMEN, Thomas H. et al. **Introduction to algorithms**. 3rd ed. Cambridge: MIT Press; 2009. xix 1292 p.
2. SEDGEWICK, Robert; WAYNE, Kevin Daniel. **Algorithms**. 4th ed. Upper Saddle River: Addison Wesley, c2011. xii, 955 p.
3. ZIVIANI, Nivio. **Projeto de algoritmos: com implementações em Pascal e C**. 3. ed. rev. e ampl.

São Paulo: Cengage Learning, c2011. xx, 639 p.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

1. KNUTH, Donald E. **The art of computer programming**. 3rd ed. Reading: Addison Wesley, [c1997-c1998]. 4 v.
2. ARAÚJO, Everton Coimbra de. **Algoritmos: fundamento e prática**. 3. ed. ampl. e atual. Florianópolis: Visual Books, 2007. 414 p.
3. GUIMARÃES, Angelo de Moura; LAGES, Newton Alberto de Castilho. **Algoritmos e estruturas de dados**. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, c1994. (28.a tiragem) 216p.
4. FEOFILOFF, Paulo. **Algoritmos em linguagem C**. Rio de Janeiro: Elsevier, c2009. xv, 208 p.
5. SZWARCFITER, Jayme Luiz; MARKENZON, Lilian. **Estruturas de dados e seus algoritmos**. 3. ed. Rio de Janeiro; LTC, 2010. xv, 302 p.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Central e/ou Setorial de Araranguá.

XV. INFRAESTRUTURA E MATERIAS NECESSÁRIOS:

1. Acesso à internet (sem fio e por cabo)
2. Datashow que possa ser operado de forma segura, sem risco de acidentes
3. Uma (1) resma de papel A4 para confecção das provas
4. 200 folhas pautadas (folhas para as respostas das questões das provas)
5. Lousa e canetas/giz
6. Acesso a impressão para a confecção das provas

Obs.: A indisponibilidade de infraestrutura/materiais listados pode causar prejuízos ao processo pedagógico, inviabilizando tanto as atividades dos docentes como as dos alunos, podendo, ainda, acarretar em cancelamento de aulas em último caso.

Martin Augusto
Gagliotti
Vigil:043000789
20

Date:
2019.05.07
15:41:39 -03'00'

Professor da Disciplina

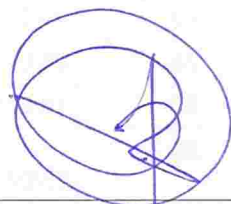
/ / 2019

Aprovado pelo
departamento em

/ / 2019

Aprovado pelo colegiado
curso de graduação em

27/103/


Prof. Dr. José Henrique, Ph.D.
Coordenador do Curso de
Eng. de Computação - UFSC
Portaria 2703/2018/GR