



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CENTRO DE CIÊNCIAS, TECNOLOGIAS E SAÚDE - CTS
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO – DEC

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2018.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	N.º DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
DEC7130	ENGENHARIA DE SOFTWARE II	3	1	72

HORÁRIO		MÓDULO
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
09655 – 2-1420-2 e 4-1420-2	04652 – 2-2020-2 e 4-1830-2	

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Tatiana Nilson dos Santos
Email: tatiana.santos@ufsc.br

III. PRÉ-REQUISITO(S) SUGERIDO ENC

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
DEC7138	Análise e Projeto de Software

III. PRÉ-REQUISITO(S) SUGERIDO TIC

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
DEC7124	Engenharia de Software I

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Engenharia de Computação (ENC)
Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC)

V. JUSTIFICATIVA

O profissional responsável por desenvolver sistemas computacionais necessita conhecer e aplicar as principais metodologias adotadas pelo mercado de trabalho para desempenhar sua função com qualidade e ser competitivo no mercado.

VI. EMENTA

Evolução da prática de desenvolvimento de software; Critérios de qualidade de artefatos de software; modelos de ciclo de vida; metodologias de desenvolvimento de software; manutenção de software; engenharia reversa; modelagem formal de sistemas; abordagens voltadas ao reuso de software; teste de software; gerenciamento do processo de produção de software e técnicas de apoio ao gerenciamento do processo de produção de software; apoio automatizado ao desenvolvimento de software.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral: Fornecer subsídios ao aluno para que ele possa compreender os processos de desenvolvimento, implementação, gerenciamento e manutenção de software.

Objetivos Específicos: O aluno ao final do curso deve possuir habilidades para:

- Definir engenharia de software explicitando seus conceitos e objetivos;
- Conhecer e aplicar o conceito destinado aos processos de software;
- Conhecer os modelos de ciclo de vida;
- Entender o que é um software de qualidade e conhecer as métricas existentes.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Parte I: Fundamentos em Engenharia de Software

- Visão geral da engenharia de *software*
- Desenvolvimento de processo de *software*
- Verificação e Validação de *software*

Parte II: Avaliação de Software

- Manutenção de software e suas variações
- Evolução de software e sistemas legados
- Qualidade e certificações

Parte III: Gerenciamento

- Gerenciamento da qualidade
- Gerenciamento de projeto de *software*
- Aprimoramento dos processos

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

Exposição dialogada, utilizando projetores de slides, trabalhos dirigidos com levantamento bibliográfico e atualização de assuntos, bem como todos os equipamentos necessários para o desenvolvimento das aulas laboratoriais de acordo com cada assunto ministrado; Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalhos e exercícios semanais

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, ficando nela reprovado o aluno que não comparecer, no mínimo a 75% das mesmas.
- A nota mínima para aprovação na disciplina será 6,0 (seis). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).
- O aluno com frequência suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70,§ 2º. A nota será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).
- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Avaliações

Média das avaliações: peso 8,0

Média dos trabalhos (trabalho final + atividades em sala e extraclasse): peso 2,0

* As provas poderão conter questões objetivas, objetivas mistas e dissertativas.

Observações:

Avaliação de recuperação

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

- Para pedido de segunda avaliação somente em casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, deverá formalizar pedido de avaliação à Secretaria Integrada de Departamento dentro do prazo de **3 dias úteis** apresentando comprovação.

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO / PRÁTICO*

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1	30/07 a 04/08	Plano de Ensino
2		Introdução à Engenharia de Software: Visão Geral
3	06/08 a 11/08	Unidade I: Processos de software clássicos
4		Unidade I: Processos de software clássicos
5	13/08 a 18/08	Unidade I: Processos Ágeis
6		Unidade I: Processos Ágeis
7	20/08 a 25/08	Unidade I: Processos Ágeis
8		Unidade I: Verificação e Validação
9	27/08 a 01/09	Unidade I: Verificação e Validação
10		PROVA TEÓRICA UNIDADE I
11	03/09 a 08/09	Unidade II: Manutenção
12		Unidade II: Manutenção
13	10/09 a 15/09	Unidade II: Tipos de Manutenção
14		Unidade II: Evolução de Software/Sistemas Legados
15	17/09 a 22/09	Unidade II: Qualidade
16		Unidade II: Qualidade
17	24/09 a 29/09	Unidade II: Modelos de maturidade: CMMI
18		Unidade II: Modelos de maturidade: CMMI
19	01/10 a 06/10	Unidade II: Modelos de maturidade: MPS.BR
20		Unidade II: Modelos de maturidade: MPS.BR
21	08/10 a 13/10	PROVA TEÓRICA UNIDADE II
22		Unidade III: Reengenharia e engenharia reversa
23	15/10 a 20/10	Unidade III: Reengenharia e engenharia reversa
24		Unidade III: Abordagens voltadas ao reuso de software
25	22/10 a 27/10	Unidade III: Abordagens voltadas ao reuso de software
26		Unidade III: Gerenciamento de Software: projetos e requisitos
27	29/10 a 03/11	Unidade III: Gerenciamento de Software: projetos e requisitos
28		APRESENTAÇÃO DO TRABALHO FINAL
29	05/11 a 10/11	APRESENTAÇÃO DO TRABALHO FINAL
30		PROVA TEÓRICA UNIDADE III
31	12/11 a 17/11	Segunda Avaliação (P1, P2 ou P3)
32		Prova de Recuperação (REC)
33	19/11 a 24/11	Divulgação de Notas
34		

*Datas sujeitas a alterações para completar a participação na Semana Acadêmica do TIC.

XII. FERIADOS PREVISTOS PARA O SEMESTRE 2018.2

DATA	DESCRIÇÃO
07/09	Independência do Brasil
08/09	Dia não letivo
12/10	Nª Sª Aparecida / Dia das Crianças
13/10	Dia não letivo
28/10	Dia do Servidor Público
02/11	Finados

03/11	Dia não letivo
15/11	Proclamação da República
16/11	Dia não letivo
17/11	Dia não letivo

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 9 ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software: uma abordagem profissional**. 7 ed. Porto Alegre: AMGH, 2011. 780 p.

PAULA FILHO, W. **Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões**. 3 ed. Rio de Janeiro: LTC, c2009.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

MENDES, E.; MOSLEY, N. **Web Engineering**. New York: Springer, 2007.

LARMAN, C. **Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projetos orientados a objetos e ao desenvolvimento interativo**. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.

BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. **UML - Guia do Usuário**. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

JACOBSON, I; BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. **The unified software development process**. Boston: Addison-Wesley, 1999.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá.

Professor responsável

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso ____/____/____

Coordenador do Curso