



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA

Campus Araranguá
Rua Pedro João Pereira, 150 Bairro Mato Alto
Araranguá - Santa Catarina - Brasil / CEP 88900-000
www.ararangua.ufsc.br / +55 (48) 3721.6448

PROGRAMA DE DISCIPLINA

1. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA

Disciplina: Programação Orientada a Objetos	Identificação: TIC 7314
Números de créditos: 04 Carga horária total: 72 ha (horas-aula) - Teórica: 36 ha - Prática: 36 ha	Período de oferta: 2010.2
	Turma: 03651 e 03652
Professor(a) : ELIANE POZZEBON	
Cursos: Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação Diurno (651) Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação Noturno (652)	
Requisitos: TIC7214 - Programação em Computadores II	

2. EMENTA:

Conceitos fundamentais do paradigma de Programação Orientada a Objetos: objetos, classes, atributos, métodos. Encapsulamento. Herança. Polimorfismo. Mensagens. Tratamento de exceções. Reusabilidade. Criação e utilização de bibliotecas de classes. Persistência de dados e de Objetos. Desenvolvimento de programas utilizando uma linguagem orientada a objetos.

3. OBJETIVOS

3.1 Objetivo Geral

Fornecer ao aluno o contato e a compreensão do paradigma de programação orientada a objetos com a finalidade de possibilitar aos estudantes a aplicação dos conceitos de orientados a objetos numa linguagem de alto nível.

3.2 Objetivos Específicos

- Apresentar um novo paradigma de programação.
- Compreender os conceitos fundamentais do paradigma de programação orientada a objetos.
- Definir as noções de um projeto orientado a objetos.
- Aplicar os conceitos de programação orientada a objeto em linguagens de alto nível.



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA

Campus Araranguá
Rua Pedro João Pereira, 150 Bairro Mato Alto
Araranguá - Santa Catarina – Brasil / CEP 88900-000
www.ararangua.ufsc.br / +55 (48) 3721.6448

4. CONTEÚDO

- Introdução [2ha]
 - Conceito de paradigma
 - Breve histórico da evolução da programação
 - Por que programar orientado a objeto?
- Conceitos de orientação a objetos [6ha]
 - Objetos
 - Classes
 - Atributos
 - Estados
 - Identidade de objeto
 - Métodos
 - Encapsulamento
 - Ocultamento de informação/ implementação
 - Mensagens
 - Tratamento de exceções
 - Herança
 - Polimorfismo
- Reusabilidade [4ha]
- Introdução a UML [8ha]
 - Visão geral
 - Diagramas
 - Relacionamentos
- Abstrações, generalização, subclasses e instanciação [2ha]
- Abstração de agregação [2ha]
- Criação e utilização de bibliotecas de classes [4ha]
- Persistência de dados e de Objetos [4ha]
- Aplicação dos conceitos de programação orientada a objeto em linguagens de alto nível. Desenvolvimento de programas. [36ha]

5. METODOLOGIA:

A disciplina será trabalhada com aulas expositivas, onde serão fornecidos os componentes teóricos e será feita a prática de exercícios em laboratório de informática.

6. RECURSOS MATERIAIS UTILIZADOS:

Quadro branco, marcador, notebook e projetor multimídia.



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA

Campus Araranguá
Rua Pedro João Pereira, 150 Bairro Mato Alto
Araranguá - Santa Catarina – Brasil / CEP 88900-000
www.ararangua.ufsc.br / +55 (48) 3721.6448

7. AVALIAÇÃO

Critério para aprovação: Média Final (MF) ≥ 6 .

Serão feitas três (3) avaliações: duas provas individuais e um trabalho em dupla (N1 = prova 1, N2 = trabalho e N3 = prova 2).

A média final (MF) será a média aritmética simples das três avaliações.

$$MF = (N1 + N2 + N3) / 3.$$

Conforme parágrafo 2º do artigo 70 da Resolução 17/CUn/97, o aluno com frequência suficiente (FS) e média final no semestre (MF) entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação ao final do semestre (REC), sendo a nota final (NF) calculada conforme parágrafo 3º do artigo 71 desta resolução, ou seja: $NF = (MF + REC) / 2$.

8. CRONOGRAMA

As avaliações ocorrerão nas seguintes datas aproximadamente:

A primeira avaliação (N1) será feita na última semana de setembro.

A segunda avaliação (N2) será feita até a primeira semana de dezembro.

A terceira avaliação (N3) será feita em duas etapas: a primeira etapa na primeira quinzena de outubro e a segunda primeira quinzena de dezembro.

9. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

9.1 Bibliografia Básica

- . BORATTI, I.C, Programação Orientada a Objetos em Java, Ed. Visual Books, 2008.
- . SILVA, R. P., UML 2 – Modelagem Orientada a Objetos. Editora VisualBooks, 2007
- . BUENO, A.D., Programação Orientada a Objeto com C++, ISBN: 85-7522-040-3, 2003
- . DEITEL, H. M.; DEITEL, P.J. Java como programar. Porto Alegre: Bookman, 2005.

9.2 Bibliografia Complementar

- . BARNES, D.J., KÖLLING M., Programação Orientada a Objetos com Java, 2004, Ed.1, Editora: Pearson, ISBN: 8576050129
- . GAMMA, E. et al, Design Patterns – Elements of Reusable Object-Oriented Software; Addison-Wesley, 1995. (Tradução em português disponível.)
- . The Java Tutorial: Object-Oriented Programming for the Internet; Sun Microsystems (java.sun.com).
- . BOOCH, G., Object-Oriented Analysis and Design with Applications, 2nd Edition, Addison-Wesley, 1994.