



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2013.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7219	Tópicos Especiais em Tecnologias Digitais – Computação Móvel aplicada à Mobile Learning	2	2	72

HORÁRIO

MODALIDADE

TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
006652 - 3.1830-2 e 6.2020- 2	006652 - 3.1830-2 e 6.2020- 2	

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Profa. Marta Adriana da Silva Cristiano
E-mail: marta.php@gmail.com

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
ARA7127	Programação Orientada a Objetos

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina de caráter teórico prepara o discente para o uso de soluções que relacionem a computação móvel associada à educação. Além dos aspectos fundamentais da computação móvel esta disciplina também motiva o desenvolvimento de soluções em m-learning e u-learning.

VI. EMENTA

Origem, contexto e tendências. Conceitos de computação ubíqua, sistemas de comunicação sem fio, serviços de localização e posicionamento. Interfaces para dispositivos de dimensão muito reduzida. Sistemas de informação para suporte a mobilidade.

VII. OBJETIVOS

Objetivos Gerais:

Tornar os alunos capazes de compreender os conceitos relacionados à computação móvel assim como visualizar soluções computacionais para esses dispositivos através da aplicação dos conceitos da computação móvel e motivá-los a implementarem as soluções vislumbradas.

Objetivos Específicos:

- Apresentar uma visão geral da área de computação móvel e ubíqua, abordando seus conceitos e exemplos de mercado.
- Aprender e aplicar sistemas de m-learning e u-learning.
- Conhecer os diversos aspectos da computação móvel através de estudo de casos.
- Desenvolver um projeto que envolva computação móvel ou ubíqua para fins educacionais ou administrativos.

JA

- Identificar questões promissoras da computação móvel/ubíqua que possam servir como motivação de pesquisa ou futuros projetos.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Unidade 1

1. Fundamentos da computação móvel
 - 1.1. Introdução a computação móvel (Origem, contexto e tendências)
 - 1.2. Conceitos básicos da computação móvel
 - 1.3. Conceitos de Computação ubíqua

Unidade 2

2. Ubíqua verde

Unidade 3

3. M-learning e u-learning
 - 3.1. Tecnologias para m-learning e u-learning
 - 3.2. Contextos e metodologias

Unidade 4

4. Projeto de aplicação em desenvolvimento de software
 - 4.1. Desenvolvimento voltado para computação móvel e ubíqua.
 - 4.2. Apresentação de seminário

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

1. Aulas expositivas intercaladas com discussões. Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalhos e exercícios;
2. Atividades práticas no computador.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).
- Serão realizadas duas provas escritas (PE):
 - Prova Escrita 1 (P1) será referente aos conteúdos das Unidades 1 e 2.
 - Prova Escrita 2 (P2) será referente aos conteúdos das Unidades 3 e 4.
 - A média das provas P1 e P2 terá peso 5.
- Trabalho Prático (TP) referente a implementação de uma solução para dispositivo móvel (peso 5).
 - O trabalho será realizado em grupo com no máximo 2 alunos
- A Média Final (MP) será calculada da seguinte forma:
$$MF = [(P1 + P2) / 2] \times 0,5 + TP \times 0,5$$
- A nota mínima para aprovação na disciplina será $MF \geq 6,0$ (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).

O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{(MF + REC)}{2}$$

- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:

Avaliação de recuperação

JA

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de **caráter prático** que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

- Pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, e deverá ser formalizado via requerimento de avaliação à Secretaria Acadêmica do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. (Ver formulário)

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1	12/08/13 a 16/08/13	Contextualização da computação nos dias atuais. Definição de datas de provas e seminários.
2	19/08/13 a 23/08/13	A revolução da computação móvel – histórico e mercado.
3	26/08/13 a 30/08/13	Computação ubíqua – estudo de casos e exercícios.
4	02/09/13 a 06/09/13	Computação pervasiva, ubíqua e nas nuvens.
5	09/09/13 a 13/09/13	Prova 1
6	16/09/13 a 20/09/13	Levantamento de aplicações possíveis com a computação móvel e ubíqua para trabalho final da disciplina, além da definição de linguagens de desenvolvimentos, dispositivos utilizados e definição de grupos de trabalho.
7	23/09/13 a 27/09/13	Computação ubíqua para a sociedade
8	30/09/13 a 04/10/13	M-learning e b-learning
9	07/10/13 a 11/10/13	u-learning
10	14/10/13 a 18/10/13	Ubíqua verde
11	21/10/13 a 25/10/13	Prova 2
12	28/10/13 a 01/11/13	Implementação de códigos para dispositivos móveis.
13	04/11/13 a 08/11/13	Implementação de códigos para dispositivos móveis.
14	11/11/13 a 15/11/13	Implementação de códigos para dispositivos móveis.
15	18/11/13 a 22/11/13	Apresentação de seminários
16	25/11/13 a 29/11/13	Apresentação de seminários
17	02/12/13 a 06/12/13	Segunda chamada de provas (Prova de recuperação)
18	09/12/13 a 11/12/13	Divulgação das Notas

XII. Feriados previstos para o semestre 2013.2:

DATA	
07/09/2013	Independência do Brasil – Feriado Nacional (Lei n° 662/49)
12/10/2013	Nossa Senhora Aparecida – Feriado Nacional (lei n° 6802/80)
02/11/2013	Finados – Dia Santificado
15/11/2013	Proclamação da República – Feriado Nacional (Lei n° 662/49)
20/11/2013	Dia da Consciência negra (Lei 10.639/03)
25/12/2013	Natal – Feriado Nacional (lei n° 662/49)

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

DANTAS, Mário. **Tecnologias de redes de comunicação e computadores**. São Paulo: Axcel, 2007. 344 p.

FIORESE, Virgílio. **WIRELESS**: introdução às redes de telecomunicação móveis celulares. Rio de Janeiro: Brasport, 2005. 368 p.

LECHETA, Ricardo R. **Google Android**: Aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis coma Android SDK. São Paulo: Novatec, 2010. 608 p.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

DANTAS, Mário. **Computação distribuída**: redes, grids e clusters computacionais. São Paulo: Axcel, 2005. 288 p.

FACUNTE, Emerson. **WAP**: guia de tecnologia. Rio de Janeiro: Brasport, 2007. 136 p.

JOHNSON, Thienne M. **Java para dispositivos móveis**. São Paulo: Novatec, 2007.

JA

SACCOL, Amarolinda, et al. **M-learning e u-learning**: novas perspectivas das aprendizagens móvel e ubíqua. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

COSTA, Edemir; RIBAS, Júlio César da Costa; LUZ FILHO, Silvio Serafim da (Org.). **Mídia, Educação e Subatividade**: Disseminando o conhecimento. Florianópolis: Tribo da Ilha, 2010.



Prof.ª Marta Adriana da Silva Cristiano

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso ___/___/___



Prof. Dr. Wilson Gruber
Coordenador do curso de graduação
em Tecnologias em Informação e Comunicação
SIAPE: 1926214 Pessoa