



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2014.2

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7552	Tópicos Especiais II	4		72

HORÁRIO		MODALIDADE
TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS	Presencial
0655 - 2-2020-2 e 4-2020-2		-

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

Prof. Adriano de Oliveira
Email: adriano.inovar@gmail.com

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação

V. JUSTIFICATIVA

Esta disciplina foca os principais aspectos da programação web onde o discente terá contato com uma linguagem de marcação e uma linguagem de programação focada para a internet para exercitar em laboratório.

VI. EMENTA

Características da arquitetura de aplicações na Web. Paradigma de desenvolvimento de aplicações para a Web. Plataformas para desenvolvimento de aplicações para a web. Banco de dados para Web. Estudo de casos.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Tomar os alunos capazes de visualizar soluções computacionais para problemas através do uso de aplicações online e dotá-los da capacidade de construção de páginas e sistemas web, em linguagem de alto nível, que implementem as soluções vislumbradas.

Objetivos Específicos:

- Apresentar a programação web;
- Apresentar técnicas de programação web;
- Apresentar as diversas ferramentas que auxiliam neste tipo de desenvolvimento;
- Integrar a programação web com Banco de Dados;
- Capacitar o aluno no uso de uma linguagem de programação web;
- Desenvolver uma aplicação web.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Conteúdo Teórico seguido de Conteúdo Prático com desenvolvimento de problemas em computador:

UNIDADE 1 [8ha]:

- Apresentação da disciplina
- Arquitetura de aplicações na web
- Paradigma de desenvolvimento web
- Estrutura e Sintaxe HTML
- CSS

UNIDADE 2 [26ha]:

- Desenvolvimento de páginas
- Servidores Web
- Plataformas de desenvolvimento web
- JavaScript
- Validação de Dados
- Acesso a Banco de Dados
- Manipulação de Banco de Dados
- Cookies

UNIDADE 3 [18ha]:

- Estudos de Caso
- Manipulação e upload de arquivos
- Manipulação de Arquivos Texto
- Manipulação de Imagens

UNIDADE 4: [20ha]

- AJAX
- Desenvolvimento de Aplicação Web

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

1. Aulas expositivas intercaladas com discussões. Material de apoio postado no Moodle. Desenvolvimento de trabalhos e exercícios;

2. Atividades práticas no computador utilizando servidor Apache e Linguagem de Programação PHP.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

- A verificação do rendimento escolar compreenderá **frequência e aproveitamento** nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).
- Serão realizadas quatro avaliações, sendo:
 - **P1:** Prova Escrita.
 - **P2:** Prova Prática.
 - **TP:** Trabalho Prático.
- A Média Final (MF) será calculada da seguinte forma:
$$MF = [(P1 + P2) / 2] * 0,7 + TP * 0,3$$
- A nota mínima para aprovação na disciplina será $MF \geq 6,0$ (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).

O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$NF = \frac{(MF + REC)}{2}$$

- Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:**Avaliação de recuperação**

- Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de caráter prático que envolve atividades de laboratório (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

- Pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, e deverá ser formalizado via requerimento de avaliação à Secretaria Acadêmica do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. (Ver formulário)

XI. CRONOGRAMA TEÓRICO/PRÁTICO

AULA (semana)	DATA	ASSUNTO
1	11/08/14 a 15/08/14	UNIDADE 1 - Apresentação da disciplina, arquitetura de aplicações na web, paradigma de desenvolvimento web.
2	18/08/14 a 22/08/14	Estrutura e Sintaxe HTML, CSS.
3	25/08/14 a 29/08/14	UNIDADE 2 - Desenvolvimento de páginas, Servidores Web
4	01/09/14 a 05/09/14	Plataformas de desenvolvimento web
5	08/09/14 a 12/09/14	Plataformas de desenvolvimento web, JavaScript
6	15/09/14 a 19/09/14	JavaScript, Validação de Dados
7	22/09/14 a 26/09/14	Acesso a Banco de Dados. Manipulação de Banco de Dados
8	29/09/14 a 03/10/14	Cookies e sessões
9	06/10/14 a 10/10/14	Primeira Avaliação – conteúdo: Unidades 1 e 2.
10	13/10/14 a 17/10/14	UNIDADE 3 – Estudos de Caso.
11	20/10/14 a 24/10/14	Manipulação e upload de arquivos
12	27/10/14 a 31/10/14	Manipulação de Arquivos Texto
13	03/11/14 a 07/11/14	Manipulação de Imagens.
14	10/11/14 a 14/11/14	Segunda Avaliação – conteúdo: Unidades 1, 2 e 3.
15	17/11/14 a 21/11/14	UNIDADE 4 – AJAX - Desenvolvimento de Aplicação Web
16	24/11/14 a 28/11/14	Apresentação do trabalho prático.
17	01/12/14 a 05/12/14	Prova de reposição
18	08/12/14 a 12/12/14	Publicação de notas.

XII. Feriados previstos para o semestre 2014.2:

DATA	
07/09/2014	Independência do Brasil
12/10/2014	Nossa Senhora Aparecida
02/11/2014	Finados
15/11/2014	Proclamação da República
25/12/2014	Natal

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Ajax, Rich Internet Applications e desenvolvimento Web para programadores, Pearson, 2009.

LOUDON, K. Desenvolvimento de Grandes Aplicações Web - Produzindo Código Capaz de Crescer e Evoluir. O'Reilly, 1ª edição, 2010.

GONÇALVES, E. Desenvolvendo Aplicações Web com NetBeans IDE 5.5. Editora Ciência Moderna, 2007.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

DAMASCENO, A. **Webdesign: teoria e prática**. Editora Visual Books, 2003.

LEE, V., SCHNEIDER, H., SCHELL, R. **Aplicações Móveis: Arquitetura, projeto e desenvolvimento**, Pearson. Pearson, 2005.

KALBACH, James. **Design de navegação web: otimizando a experiência do usuário**. Porto Alegre, RS: Bookman, 2009.

WATRALL, Ethan. **Use a cabeça !: web design**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.


VAN DUYNE, Douglas K.; LANDAY, James A.; HONG, Jason I. **The design of sites: patterns for creating winning web sites**. 2nd ed. Upper Saddle River: Prentice-Hall, 2007.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.



Prof. Adriano de Oliveira

Aprovado na Reunião do Colegiado do Curso 03, 11, 2014



Coordenador do Curso
Prof. Dr. Eugênio Simão
Coordenador do Curso de Graduação
em Engenharia da Computação
MAPE: 392745 Portaria nº 1071