



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
CAMPUS ARARANGUÁ - ARA

PLANO DE ENSINO

SEMESTRE 2011.1

I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA	Nº DE HORAS-AULA SEMANAIS		TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS
		TEÓRICAS	PRÁTICAS	
ARA7120	Introdução à Computação	4	-	72

HORÁRIO

TURMAS TEÓRICAS	TURMAS PRÁTICAS
01652 – 4.2020-2 e 6.2020-2	-
01655 – 4.2020-2 e 6.2020-2	-

II. PROFESSOR(ES) MINISTRANTE(S)

- Juarez Bento da Silva
1.1 Email: juarez.silva@ararangua.ufsc.br
1.2 Telefone: (48)

III. PRÉ-REQUISITO(S)

CÓDIGO	NOME DA DISCIPLINA
	Esta disciplina não tem pré-requisitos

IV. CURSO(S) PARA O(S) QUAL(IS) A DISCIPLINA É OFERECIDA

Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicação
Graduação em Engenharia de Computação

V. JUSTIFICATIVA

A importância da disciplina e o elenco de conteúdos nela inseridos, justifica-se na medida em que busca fornecer aos alunos ingressantes uma visão geral e abrangente dos cursos de Engenharia de Computação e Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicações de forma que os mesmos passem a ter uma concepção precisa dos cursos que pretendem realizar e também pelo fato de proporcionar aos alunos uma primeira aproximação destes com assuntos intimamente relacionados à área da computação tais como, histórico, conceitos básicos, perspectivas e abrangências da área, pontos fundamentais à formação acadêmica e profissional dos estudantes.

VI. EMENTA

Perfil do profissional da computação. Campo de atuação. Ética profissional. Regulamentação profissional. Estrutura e objetivos do curso. Histórico e evolução dos computadores. Introdução à computação. Características básicas dos computadores: hardware e software. Componentes básicos dos computadores: memória, unidade central de processamento, entrada e saída. Modelo de von Neumann. Software básico e programas aplicativos. Sistemas de numeração: representação numérica, conversão de base.

VII. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Fornecer aos alunos uma visão geral e abrangente dos cursos de Engenharia de Computação e Bacharelado em Tecnologias da Informação e Comunicações de forma que o mesmo passe a ter uma concepção precisa do curso que pretende realizar e apresentar noções básicas da computação e de tecnologia da informação necessárias à introdução dos alunos nos cursos mencionados.

Objetivos Específicos:

- Fornecer aos alunos uma visão precisa dos cursos de graduação em Engenharia de Computação e Tecnologias da Informação e Comunicações: estrutura curricular, ênfases, mercado de atuação, etc.
- Capacitar o aluno a conhecer o histórico e a evolução da Informática, a estrutura básica de um computador e seu funcionamento, assim como conhecer e diferenciar os diversos tipos de componentes do mesmo.
- Capacitar o aluno a identificar os componentes básicos da arquitetura dos computadores e seu papel na dinâmica operacional da máquina, saberá identificar softwares em função de sua classificação funcional e calcular capacidade de armazenamento de dispositivos.
- Introduzir noções básicas das diversas áreas da informática, tais como arquitetura e organização de computadores e sistemas operacionais.
- Capacitar o aluno a entender e lidar com outros sistemas de numeração: noções gerais, sistema decimal, sistema binário, sistema octal, sistema hexadecimal e conversão entre sistemas de numeração.

VIII. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

UNIDADE 1: Visão geral dos Cursos de Engenharia de Computação e Tecnologia da Informação e Comunicações. [4 horas-aula]

- Apresentar os objetivos gerais dos cursos de computação da UFSC, Campus Araranguá, competências, habilidades e o perfil do egresso e a organização curricular.
- Apresentar as diferenças básicas entre os cursos na área de computação reconhecidos pelo MEC.

UNIDADE 2: O profissional da computação [16 horas-aula]

- Perfil do profissional da computação.
- Campo de atuação.
- Ética profissional.
- Regulamentação profissional.

UNIDADE 3: Histórico e Visão Geral da Computação. [8 horas-aula]

- Apresentar evolução da computação considerando, inicialmente, a evolução do hardware e, com foco secundário, a evolução do software.

UNIDADE 4: Subsistemas que formam um Computador [36 horas-aula]

- Apresentar uma visão geral dos componentes da arquitetura do computador, com foco no funcionamento básico do microprocessador e memória.
- Características básicas dos computadores: hardware e software.
- Arquitetura e organização de um computador, modelo de Von Neumann.

- Componentes básicos dos computadores: memória, unidade central de processamento, entrada e saída.
- Software básico e programas aplicativos.

UNIDADE 5: Sistemas de numeração: representação numérica e conversão de base. [8 horas-aula]

- Sistemas de numeração: noções gerais, sistema decimal, sistema binário, sistema octal, sistema hexadecimal, conversão entre sistemas de numeração, introdução a aritmética binária.

IX. METODOLOGIA DE ENSINO / DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

- Aulas teóricas: desenvolvidas em sala e com emprego de meios audiovisuais tais como transparências e apresentações sobre PC portátil de produção própria expostas com projetor. Todo o material didático estará disponível "a priori" para os alunos no Ambiente Virtuais de Aprendizagem (AVA) da disciplina ([HTTP://moodle.ufsc.br](http://moodle.ufsc.br)) e atualizados de maneira progressiva ao longo do semestre.
- Atividades, trabalhos e listas de exercícios disponíveis no AVA. Em alguns casos se apresenta a solução na web dos exercícios.

X. METODOLOGIA E INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

A verificação do rendimento escolar compreenderá frequência e aproveitamento nos estudos, os quais deverão ser atingidos conjuntamente. Será obrigatória a frequência às atividades correspondentes a cada disciplina, no mínimo a 75% das mesmas (Frequência Suficiente - FS), ficando nela reprovado o aluno que não comparecer a mais de 25% das atividades (Frequência Insuficiente - FI).

Serão realizadas três provas escritas:

- Prova Escrita 1 (P1) baseada nos conteúdos das Unidades 1 e 2.
- Prova Escrita 2 (P2) baseada no conteúdo da Unidade 3 e o conteúdo parcial (ministrado até a aula anterior à avaliação) da Unidade 4.
- Prova Escrita 3 (P3) baseada nas Unidades 4 e 5.

A média das Provas (MP) será calculada da seguinte forma:

$$MP = \frac{(P1 + P2 + P3)}{3}$$

Os trabalhos, atividades e listas de exercícios, desenvolvidos em classe ou on-line (postados no AVA) compõem uma média denominada MT.

A composição da Média Final do semestre (MF) será efetuada da seguinte forma:

$$MF = (0,8 * MP) + (0,2 * MT)$$

A nota mínima para aprovação na disciplina será $MF \geq 6,0$ (seis) e Frequência Suficiente (FS). (Art. 69 e 72 da Res. nº 17/CUn/1997).

O aluno com Frequência Suficiente (FS) e média das notas de avaliações do semestre MF entre 3,0 e 5,5 terá direito a uma nova avaliação no final do semestre (REC), exceto as atividades constantes no art.70, § 2º. A Nota Final (NF) será calculada por meio da média aritmética entre a média das notas das avaliações parciais (MF) e a nota obtida na nova avaliação (REC). (Art. 70 e 71 da Res. nº 17/CUn/1997).

$$N_F = \frac{(MF + REC)}{2}$$

Ao aluno que não comparecer às avaliações ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido será atribuída nota 0 (zero). (Art. 70, § 4º da Res. nº 17/CUn/1997)

Observações:

Avaliação de recuperação

Não há avaliação de recuperação nas disciplinas de caráter prático que envolve atividades de laboratório. (Res.17/CUn/97).

Nova avaliação

Pedidos de segunda avaliação somente para casos em que o aluno, por motivo de força maior e plenamente justificado, deixar de realizar avaliações previstas no plano de ensino, e deverá ser formalizado via requerimento de avaliação à Secretaria Acadêmica do Campus Araranguá dentro do prazo de 3 dias úteis apresentando comprovação. (Ver formulário)

XI. CRONOGRAMA PREVISTO

AULA	DATA	ASSUNTO
1	16/03/11	UNIDADE 1: Apresentar os objetivos gerais dos cursos de computação da UFSC, Campus Araranguá, competências, habilidades e o perfil do egresso e a organização curricular.
2	18/03/11	UNIDADE 1: Apresentar as diferenças básicas entre os cursos na área de computação reconhecidos pelo MEC.
3	23/03/11	UNIDADE 2: Perfil do profissional da computação.
4	25/03/11	UNIDADE 2: Campo de atuação.
5	30/03/11	UNIDADE 2: Regulamentação profissional
6	01/04/11	UNIDADE 2: Ética profissional
7	06/04/11	UNIDADE 2: Ética profissional
8	08/04/11	UNIDADE 2: Ética profissional
9	13/04/11	PRIMEIRA AVALIAÇÃO (P1)
10	15/04/11	UNIDADE 3: Histórico e Visão Geral da Computação
11	20/04/11	UNIDADE 3: Histórico e Visão Geral da Computação
12	22/04/11	Sexta-Feira Santa
13	27/04/11	UNIDADE 3: Histórico e Visão Geral da Computação
14	29/04/11	UNIDADE 4: Apresentar uma visão geral dos componentes da arquitetura do computador.
15	04/05/11	Padroeira da cidade de Araranguá
16	06/05/11	UNIDADE 4: Apresentar uma visão geral dos componentes da arquitetura do computador.
17	11/05/11	UNIDADE 4: Apresentar uma visão geral dos componentes da arquitetura do computador.
18	13/05/11	UNIDADE 4: – Características básicas dos computadores: hardware e software.
19	18/05/11	UNIDADE 4: – Características básicas dos computadores: hardware e software.
20	20/05/11	UNIDADE 4: – Características básicas dos computadores: hardware e

		software.
21	25/05/11	SEGUNDA AVALIAÇÃO (P2)
22	27/05/11	UNIDADE 4: Arquitetura e organização de um computador, modelo de Von Neumann.
23	01/06/11	UNIDADE 4: Componentes básicos dos computadores: unidade central de processamento.
24	03/06/11	UNIDADE 4: Componentes básicos dos computadores: unidade central de processamento.
25	08/06/11	UNIDADE 4: Componentes básicos dos computadores: unidade central de processamento.
26	10/06/11	UNIDADE 4: Componentes básicos dos computadores: memória.
27	15/06/11	UNIDADE 4: Componentes básicos dos computadores: memória.
28	17/06/11	UNIDADE 4: Componentes básicos dos computadores: entrada e saída.
29	22/06/11	UNIDADE 4: Componentes básicos dos computadores: entrada e saída.
30	24/06/11	Dia não letivo
31	29/06/11	UNIDADE 4: Componentes básicos dos computadores: entrada e saída.
32	01/07/11	UNIDADE 5: Sistemas de numeração: representação numérica e conversão de base.
33	06/07/11	UNIDADE 5: Sistemas de numeração: representação numérica e conversão de base.
34	08/07/11	UNIDADE 5: Sistemas de numeração: representação numérica e conversão de base.
35	13/07/11	TERCEIRA AVALIAÇÃO (P3)
36	15/07/11	PROVA DE RECUPERAÇÃO
		<i>Professor: Juarez Bento da Silva</i>

XII. Feriados previstos para o semestre 2011-1:

DATA	
03/04/2011	Aniversário da cidade de Araranguá
21/04/2011	Tiradentes
22/04/2011	Sexta-Feira Santa
04/05/2011	Padroeira da cidade de Araranguá
23/06/2011	Corpus Christi
24/06/2011	Dia não letivo

XIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. **Introdução à informática**. São Paulo: Ed. Pearson, 2004.

NORTON, Peter. **Introdução à informática**. São Paulo: Ed. Pearson, 2004.

BROOKSHEAR, J. G. **Ciência da computação, uma visão abrangente**. 7. Ed. Porto Alegre: Bookman, 2005.

XIV. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

MONTEIRO, M. A. **Introdução à organização de computadores**. 5. Ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.

MURDOCCA, M.J.; HEURING V.P. **Introdução à arquitetura de computadores**. Rio de Janeiro: Campus,

2001.

Os livros acima citados constam na Biblioteca Universitária e Setorial de Araranguá. Algumas bibliografias também podem ser encontradas no acervo da disciplina, via sistema Moodle.



Prof. Juarez Bento da Silva

Conselho

Aprovado na Reunião do Colegiado do Campus 16/02/2011



Direção do campus
Patrícia Hads, Dr^a
Prof^a. Adjunto/SIAPE: 2160686
UFSC/Campus Araranguá